#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

## «УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

#### АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Разработка крупномасштабных интернет-приложений»

Уровень подготовки: высшее образование — магистратура Направление подготовки 09.04.04 Программная инженерия

Направленность подготовки

<u>Интернет-технологии</u>

Квалификация (степень) выпускника

<u>Магистр</u>

Форма обучения: очная

#### Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Разработка крупномасштабных интернет-приложений» является обязательной дисциплиной вариативной части ОПОП по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия, направленность: Интернет-технологии.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки магистра 09.04.04 Программная инженерия, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "30" октября 2014 г. № 1406 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия (уровень магистратуры)».

**Целью освоения дисциплины** является обеспечение подготовки магистра в области проектирования и разработки интернет-приложений масштаба предприятия, обеспечения устойчивости и конкурентоспособности в условиях современных рыночных отношений.

Задачи курса «Разработка крупномасштабных интернет-приложений»:

- 1. Обзор и классификация архитектур и принципов построения крупномасштабных интернет-приложений
- 2. Изучение этапов жизненного цикла и архитектурных особенностей интернет-приложений масштаба предприятия
- 3. Освоение методов и средств разработки, тестирования и развёртывания крупномасштабных интернет-приложений

#### Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций на базовом уровне.

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	готовность применять современные методы проектирования и производства программного продукта, принципы построения, структуры и приемы работы с инструментальн ыми средствами, поддерживающи ми создание программного обеспечения	ПК- 7	основные виды архитектур интернет-приложений, методы управления их жизненным циклом	самостоятельно производить моделирование программного обеспечения интернет-приложений	программно- техническими средствами проектирования, разработки и тестирования интернет- приложений
	владение основными методами и средствами автоматизации	ОПК -5	основные термины и определения, принятые в современной		навыками использования методов планирования,

проектирования,		инженерной		анализа и
производства,		практике в области		разработки
испытаний и		1 1		программных
оценки качества		качества;		* *
программного				систем;
обеспечения				
владение	ПК-	Стандарты,	разрабатывать	
навыками	13	нормативную	алгоритмы решения	
программной		документации,	задач управления и	
реализации		необходимые для	проектирования	
распределенных		проведения	объектов	
информационны х систем		испытаний и сдачи	автоматизации	
х систем		в опытную		
		эксплуатацию		
		информационных		
		1 1		
		систем и их		
		компонент		
владением	ПК-	принципы		проектировать
навыками	17	построения		порядок
создания служб		сетевых служб;		взаимодействия
сетевых		основы		сетевых
протоколов		документирования		приложений и
		синтаксиса		реализовывать эти
		(грамматики)		правила в виде
		сетевых		протокола;
		протоколов		выбирать наборы
				вспомогательных
				сетевых
				протоколов для
				приложений

Содержание и структура дисциплины (модуля) Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 часов).

## Трудоемкость дисциплины по видам работ

Вид работы	Трудоемкость, час.
Лекции (Л)	20
Практические занятия (ПЗ)	26
Лабораторные работы (ЛР)	12
KCP	5
Курсовая проект работа (КР)	
Расчетно - графическая работа (РГР)	
Самостоятельная работа (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий, подготовка к лабораторным и практическим занятиям, коллоквиумам, рубежному контролю и т.д.)	81
Подготовка и сдача экзамена	36
Подготовка и сдача зачета	
Вид итогового контроля (зачет, экзамен)	экзамен

## Содержание разделов и формы текущего контроля:

$N_{\underline{0}}$	Наименование и содержание раздела		I	Количес	ство час	ОВ	Литература,	Виды	
			Аудиторная работа				Всего	рекомендуемая	интерактивных
			П3	ЛР	КСР			студентам*	образовательных
									технологий**
	Архитектура крупномасштабных	5	2			20	27	P 6.1	лекция-
	интернет-приложений							<b>№</b> 1, 2	визуализация,
	Определение и специфика							P 6.2	проблемное
	крупномасштабных интернет-приложений							<b>№</b> 2	обучение,
	(КИП). Программное обеспечение и ИТ-								обучение на
1	инфраструктура, необходимая для их работы.								основе опыта
1	Основные компоненты. Принципы и								
	протоколы взаимодействия между								
	компонентами. Синхронный и асинхронный								
	режимы взаимодействия. Обзор								
	программных технологий для построения								
	КИП.								
	Разработка клиентской части интернет-	5	8	4	1	20	38	P 6.1	лекция-
	приложений							<b>№</b> 1, 2, 3	визуализация,
	Гипертекстовая разметка структуры							P 6.2	проблемное
	документа. Семантическая разметка.							№ 1, 3, 4	обучение,
	Стандарты W3C, валидация. Требования к								обучение на
	презентационному слою современных								основе опыта,
	приложений: адаптивность, кросс-								контекстное
2	браузерность, нетребовательность к								обучение
	дополнительному ПО. Использование Twitter								
	Bootstrap. Задачи, решаемые с помощью								
	JavaScript. Динамическое изменение								
	объектной модели документа (DOM).								
	Использование jQuery. Модель MVVM,								
	библиотека KnockoutJS. Обзор библиотек								
	визуальных компонентов презентационного								
	слоя. Использование jqWidgets.	5	8	1	2	20	39	P 6.1	TOIM !!! G
3	Разработка серверной части интернет-	3	8	4	2	20	39		лекция-
	приложений							<b>№</b> 1, 4	визуализация,

	Функциональность серверной части КИП. Программные менеджеры пакетов, автоматическое разрешение зависимостей с помощью Сотровет. Реализация технологии АЈАХ с помощью РНР и jQuery. Системы для объектно-реляционного отображения для работы с БД. Использование Doctrine: подключение и настройка, создание классов, генерация схемы БД, сохранение и загрузка объектов, связи между объектами. Использование фреймворка Yii2 для построения интернет-приложения на основе шаблона МVС.							P 6.2 № 2	проблемное обучение, обучение на основе опыта, контекстное обучение
4	Развёртывание крупномасштабных интернет-приложений Обзор и сравнение веб-серверов и серверов БД для работы КИП. Настройка параметров веб-сервера. Принципы балансировки нагрузки. Принципы зеркалирования и резервирования компонент для повышения надёжности и доступности КИП. Технологии кластеризации. Совместное использование веб-серверов арасhe2 и nginx. Настройка кеширования веб-страниц.	5	8	4	2	21	40	P 6.1 № 2, 4 P 6.2 № 2	лекция- визуализация, проблемное обучение, обучение на основе опыта, контекстное обучение

Занятия, проводимые в интерактивной форме, составляют 100% от общего количества аудиторных часов по дисциплине «Разработка крупномасштабных интернет-приложений».

#### Лабораторные работы

<b>№</b> ЛР	<b>№</b> раздела	Наименование лабораторных работ	Кол-во ча- сов
1	2	Разработка презентационного слоя приложения	4
2	3	Разработка БД и серверной части приложения	4
3	4	Развёртывание приложения в тестовой среде	4

#### Практические занятия (семинары)

No	$N_{\underline{0}}$	Тема	Кол-во
занятия	раздела	1 CMa	часов
1	1	Обзор и сравнение технологий разработки крупномасштабных интернет-приложений.	2
2	2	Реализация клиентской части насыщенного интернетприложения с использованием библиотеки виджетов	8
3	3	Реализация серверной части интернет-приложения с использованием фреймворка	8
4	4	Конфигурация веб-сервера для обеспечения высокой доступности и надёжности работы интернет-приложения	8

#### Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)

#### Основная литература

- 1. Дронов В. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Webсайтов. 2016 – 688 с.
- 2. Роббинс Д. Н. HTML5, CSS3 и JavaScript. Исчерпывающее руководство. Эксмо. 2014 528 с.
- 3. Стефанов С. JavaScript. Шаблоны. Символ-Плюс, 2011 272 с.
- 4. Зандстра М. РНР. Объекты, шаблоны и методики программирования. Вильямс. 2015 576 с.

#### Дополнительная литература

- 1. Макфарланд Д. С. Большая книга CSS3. Питер. 2011 560 с.
- 2. Сафронов М. Разработка веб-приложений в Yii 2. ДМК Пресс. 2015 392 с.
- 3. Messora R. Web App Testing Using Knockout.JS. O'reilly. 2014 154 c.
- 4. Резиг Д. JavaScript. Профессиональные приемы программирования. Питер. 2008 253 с.

# Интернет-ресурсы (электронные учебно-методические издания, лицензионное программное обеспечение)

На сайте библиотеки <a href="http://library.ugatu.ac.ru/">http://library.ugatu.ac.ru/</a> в разделе «Информационные ресурсы», подраздел «Доступ к БД» размещены ссылки на интернет-ресурсы.

#### Образовательные технологии

В процессе подготовки по дисциплине «Разработка крупномасштабных интернетприложений» используется совокупность методов и средств обучения, позволяющих осуществлять целенаправленное методическое руководство учебно-познавательной деятельностью магистрантов, в том числе на основе интеграции информационных и традиционных педагогических технологий.

В частности, предусмотрено использование следующих образовательных технологий:

- 1. Классическая лекция, предусматривающая систематическое, последовательное, монологическое изложение учебного материала.
- 2. Проблемная лекция, стимулирующая творчество, осуществляемая с подготовленной аудиторией.
- 3. Лекция-визуализация передача информации посредством схем, таблиц, рисунков, видеоматериалов, проводится по ключевым темам с комментариями.
- 4. Проблемное обучение, стимулирующее магистрантов к самостоятельному приобретению знаний, необходимых для решения конкретной проблемы.
- 5. Контекстное обучение мотивация магистрантов к усвоению знаний путем выявления связей между конкретным знанием и его применением.
- 6. Обучение на основе опыта активизация познавательной деятельности магистранта за счет ассоциации и собственного опыта с предметом изучения.

При реализации настоящей рабочей программы предусматриваются интерактивные и активные формы проведения занятий, дискуссии по темам исследования и поставленным научным проблемам.

#### Материально-техническое обеспечение дисциплины

Учебные аудитории университета для лекционных, практических занятий и самостоятельной работы, в том числе лекционные аудитории с современными средствами демонстрации 9-103, 9-202, 6-415, 6-416.

Учебные лаборатории 6-313,6-409,6-413,6-414,6-417,6-419.

#### Адаптация рабочей программы для лиц с ОВЗ

Адаптированная программа разрабатывается при наличии заявления со стороны законных представителей) и обучающегося (родителей, медицинских показаний (рекомендациями психолого-медико-педагогической комиссии). Для инвалидов адаптированная образовательная программа разрабатывается соответствии В индивидуальной программой реабилитации.