

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

**«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

УТВЕРЖДАЮ

Председатель научно-методического совета по
укрупненной группе направлений подготовки

090000 Информатика и вычислительная техника

_____ А.И. Фрид

“ 29 ” мая 2015 г.

КОМПЛЕКТ АННОТАЦИЙ РАБОЧИХ ПРОГРАММ

Направление подготовки

09.03.03 «Прикладная информатика»

Направленность (профиль) подготовки

«Прикладная информатика в информационной сфере»

Квалификация (степень)

Бакалавр

Зав. кафедрой Информатики _____ С.С. Валеев

Уфа 2015

Аннотация к рабочей программе дисциплины

«Организация интерфейса в информационных логистических системах»

Рабочая программа предназначена для преподавания дисциплины по выбору вариативной части профессионального цикла студентам всех форм обучения по направлению подготовки 230700.62 «Прикладная информатика», профиля «Прикладная информатика в информационной сфере».

Цель освоения дисциплины – обучение студентов проектированию программного интерфейса и изучение современных аппаратных и программных средств, обеспечивающих взаимодействие пользователя с персональным компьютером.

Задачи:

- Приобретение системных знаний об основах компьютерного дизайна, приемах и правилах создания программного интерфейса;
- Изучение классификации, основных характеристик, возможностей, достоинств и недостатков современного программного обеспечения, позволяющего разрабатывать элементы программного интерфейса;
- Изучение назначения, конструктивных особенностей, принципов работы и основных технических характеристик аппаратных средств, предназначенных для организации человеко-машинного взаимодействия;
- Получение практических навыков применения правил компьютерного дизайна, приёмов и правил создания программного интерфейса при разработке информационных логистических систем.

Дисциплина «Организация интерфейса в информационных логистических системах» опирается на знания, умения и навыки, полученные студентами при изучении дисциплин: «Информатика и программирование», «Основы объектно-ориентированного программирования в информационной логистике».

Дисциплина «Организация интерфейса в информационных логистических системах» предшествует изучению следующих дисциплин, опирающихся на знания, умения и навыки, формируемые данной дисциплиной: «Системы

поддержки принятия решений», «Разработка интернет-приложений», «Основы технологий виртуальной реальности», «Компьютерное моделирование предметных организационно-технических систем».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВПО и ООП ВПО по данному направлению подготовки (специальности):

а) профессиональных (ПК):

- способен ставить и решать прикладные задачи с использованием современных информационно-коммуникационных технологий (ПК-4);

б) профессиональных дополнительных (определенных в соответствии с потребностями работодателя)

- способен участвовать в разработке математического и аппаратно-программного обеспечения систем управления организациями и предприятиями информационной сферы (ПКП-3).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- классификацию, основные характеристики, возможности, достоинства и недостатки современного программного обеспечения, позволяющего разрабатывать элементы программного интерфейса;
- назначение, конструктивные особенности, принципы работы и основные технические характеристики аппаратных средств, предназначенных для организации человеко-машинного взаимодействия;

уметь:

- находить, изучать и анализировать информационные ресурсы в области организации интерфейса в информационных системах;
- применять правила компьютерного дизайна, приёмы и правила создания программного интерфейса при разработке информационных логистических систем;

- использовать современные языки программирования высокого уровня для создания программного интерфейса;

владеть:

- навыками подготовки обзора информационных ресурсов в области организации интерфейса в информационных системах;
- навыками применения правил компьютерного дизайна, приёмов и правил создания программного интерфейса при решении типовых прикладных задач;
- методами разработки программного интерфейса информационных логистических систем с помощью современных языков программирования высокого уровня.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных единицы (72 часа). Вид итогового контроля по дисциплине предусматривает зачет.