

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

**«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра *Вычислительной математики и кибернетики*

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Интеллектуальная собственность в области ИТ»

Уровень подготовки
высшее образование - бакалавриат

Направление подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование
информационных систем

Квалификация (степень) выпускника
бакалавр

Форма обучения
очная

Уфа 2015

Исполнители:

Доцент, к.т.н.

должность



подпись

Т.Д.Тарасова

расшифровка подписи

Заведующий кафедрой ВМиК



подпись

Н.И.Юсупова

расшифровка подписи

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Интеллектуальная собственность в области ИТ» является дисциплиной по выбору вариативной части Б1.В.ДВ.2 ОПОП по направлению подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки бакалавра 02.03.03 *Математическое обеспечение и администрирование информационных систем*, приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 12 марта 2015 г. № 222. Является неотъемлемой частью основной образовательной профессиональной программы (ОПОП).

Целью освоения дисциплины является приобретение знаний в области правовых норм охраны программного обеспечения и информационных технологий как объектов интеллектуальной собственности.

Задачи: сформировать знания по основным вопросам, связанным с правовой охраной интеллектуальной собственности на компьютерные программные продукты; изучить основные документы Российского и зарубежного законодательства по вопросам правовой охраны программ и информационных технологий; сформировать представление у студентов о возможности использования законодательства о служебной и коммерческой тайне для защиты прав на компьютерные программные продукты.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций на базовом уровне.

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	способностью использовать основы правовых знаний в различных сферах жизнедеятельности и	ОК-4	особенности правовой охраны компьютерных программных продуктов (КПП) как объектов интеллектуальной собственности (ИС); систему охраны авторским правом, патентным правом, возможности использования законодательства о служебной и коммерческой тайне для защиты прав на КПП;	ориентироваться в системе законодательства и нормативных правовых актов в области охраны ИС; вести поиск необходимых нормативно-правовых актов и информационно-правовых норм в системе действующего законодательства, применять нормативные правовые акты в профессиональной деятельности	навыками самостоятельно о решения типовых задач в данной сфере

			гражданско-правовую и уголовную ответственность за нарушение авторского и патентного права; особенности компьютерных преступлений и законодательную основу борьбы с ними; правила государственной регистрации ПО.		
--	--	--	---	--	--

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание раздела
1	Программы и ИТ как объекты интеллектуальной собственности
2	Авторское право на программы и информационные технологии
3	Защита программных продуктов патентным правом.
4	Использование товарных знаков для защиты КПП.
5	Права на некоторые нетрадиционные объекты интеллектуальной собственности
6	Регистрация компьютерных программных продуктов
7	Компьютерные преступления и законодательная основа борьбы с ними

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.