

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

**«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра Высокопроизводительных вычислительных технологий и систем

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ»**

Уровень подготовки: высшее образование – бакалавриат

Направление подготовки бакалавров
02.03.01 Математика и компьютерные науки
(код и наименование направления подготовки)

Направленность подготовки
Численные методы в задачах моделирования и современные информационные технологии
(наименование программы подготовки)

Квалификация (степень) выпускника
бакалавр

Форма обучения
очная

Уфа 2015

Исполнители:

доцент
должность


подпись

В.О. Лукашук
расшифровка подписи

Заведующий кафедрой
ВВТиС


подпись

Р.К. Газизов
расшифровка подписи

1. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерный практикум» является дисциплиной вариативной части ОПОП по направлению подготовки 02.03.01 «Математика и компьютерные науки», направленность: Численные методы в задачах моделирования и современные информационные технологии. Является дисциплиной по выбору обучающихся.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 02.03.01 «Математика и компьютерные науки», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 07.08.2014 г. № 949. Является неотъемлемой частью основной образовательной профессиональной программы (ОПОП).

Целью освоения дисциплины является знакомство будущих бакалавров в области математики и компьютерных с простейшими численными методами и понятием вычислительного эксперимента, а также формирование практических навыков использования математического программного обеспечения для решения математических задач.

Задачи дисциплины сводятся к:

- изучению способов решения типовых математических задач с помощью численных методов и алгоритмов;
- формирование умений написания и отладки простейших вычислительных программ в современных универсальных математических пакетах.

Дисциплина «Компьютерный практикум» базируется на знаниях, умениях и навыках студентов, полученных ими при изучении дисциплин: математический анализ, алгебра и аналитическая геометрия, программирование, компьютерная графика, служит основой для изучения дисциплин: теория разностных схем, стохастическое моделирование, технология разработки программного обеспечения, технологии программирования.

2. Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций.

Планируемые результаты обучения по дисциплине

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	способность использовать методы математического и алгоритмического моделирования при решении теоретических и прикладных задач	ПК-5	базовые численные методы линейной алгебры, математического анализа	грамотно подбирать численные методы для решения простейших математических задач	навыками разработки программного продукта для решения типовых задач в математических пакетах
2	способность использовать современные прикладные программные средства и осваивать современные технологии программирования	ПКП-1	особенности использования базовых функций математических пакетов для решения практических задач	оценивать полученные результаты численного эксперимента	навыками работы в математических пакетах

3	способность и готовность настраивать, тестировать и осуществлять проверку вычислительной техники и программных средств	ПКП-2	основные методы обработки эксперимента	корректно формировать входные данные для тестирования программного продукта	навыками отладки и тестирования собственных программных продуктов, написанных с использованием пакетов прикладных программ
---	--	-------	--	---	--

3. Содержание и структура дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы (108 часов).

№	Наименование и содержание раздела
1	Введение в численные методы и вычислительный эксперимент. Понятие численных методов. Схема вычислительного эксперимента. Требования к численным методам. Погрешность округления и представление вещественных чисел в ЭВМ. Общие сведения о погрешностях. Пакеты MathCAD, Maple, MatLab, Statistica: история возникновения и развития, основные возможности, поддержка производителей.
2	Решение систем линейных алгебраических уравнений. Точные методы решения систем линейных алгебраических уравнений: метод Гаусса, метод прогонки. Преимущества и недостатки этих методов.
3	Методы одномерной минимизации. Экстремум выпуклой функции и сужение интервалов исследования. Методы Фибоначчи, «Золотого сечения», дихотомии. Оценка погрешностей методов.
4	Интерполяция. Интерполяционный многочлен Лагранжа. Сплайн-интерполяция. Оценка погрешностей методов.
5	Аппроксимация. Среднеквадратичное приближение. Наилучшее приближение. Обработка результатов эксперимента методом наименьших квадратов.
6	Численное дифференцирование. Полиномиальные формулы. Простейшие формулы. Метод Рунге-Ромберга.

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Научно-методического совета по УГСН

02.00.00 «Компьютерные и информационные науки»

Настоящим подтверждаю, что представленный комплект аннотаций рабочих программ учебных дисциплин по направлению подготовки бакалавров 02.03.01 «Математика и компьютерные науки» по профилю «Численные методы в задачах моделирования и современные информационные технологии», реализуемой по очной форме обучения соответствует рабочим программам учебных дисциплин указанной выше образовательной программы.

Председатель НМС



Н.И. Юсупова

«27» 05 2015 г.